1. 哪些操作会隐式调用C++的拷贝构造函数？  
   貌似答案是B和C,是一道选择题,

2.数据结构定义：通道和墙组成的迷宫  
这个可以写一个矩阵了,比如   a[x][y]  
然后用0表示墙,1表示可以通过  
3.一个16×16像素的date画在一个坐标为x,y的屏幕上,屏幕的像素是Wscreen和Hscreen,函数改错.

4.单链表结构定义：节点存储一个整型数，给代码。合并二个已经按照该整型数从小到大排好序的链表，合并后链表也是同样排序好的。  
typedef   struct   p  
{  
int   date;  
struct   p   \*next;  
}node;  
Node\*   uniteList(Node\*   first,Node\*second)  
{  
Node\*head=NULL;  
Node\*cur=NULL;  
Node\*temp=NULL;  
while   (first&&second)  
{  
if   (first-> key <second-> key)  
{  
temp=first;  
first=first-> next;  
}  
else  
{  
temp=second;  
second=second-> next;  
}

if   (head==NULL)  
{  
cur=temp;  
head=cur;  
}  
else  
{  
cur-> next=temp;  
cur=temp  
}

}  
if   (first==NULL)  
{  
temp=second;  
}  
else  
temp=first;  
while   (temp)  
{  
cur-> next=temp;  
temp=temp-> next;  
}  
cur-> next=NULL;  
return   head;  
}  
5.设计一个函数,找出水仙花数,水仙花数的定义153=1^3+5^3+3^3  
貌似要写一个可扩展的水仙花数的程序了…

int i = n;  
int j = 0;  
while (i != 0) {  
int a = (i%10);  
j = j + (a\*a\*a);  
i = i/10;  
}  
6.设计一个函数,找出一个32位的整形二进制数中的1的个数,尽量不要使用逐位比较.

int getBitCount(int n) {  
int count = 0;  
while (n != 0) {  
count+=(n & 1);  
n >>=1;  
}  
return count;  
}

7.回文,用递归的查找回文了,填程序.

8.写出一个函数用来判断一个点到一个平面的关系。用一个点和法向量来表示平面。输入一个点和一个面，返回该点在面的前面，后面，还是在这个面上。  
bool   loc(Point   pt,Plain   pn)  
{  
bool   res   =   static\_cast <bool> (pn.getl\*(po.getx-pn.geta)+pn.getm(po.gety-pn.getb)+pn.getn(po.getz-pn.getc))  
return   res;  
}